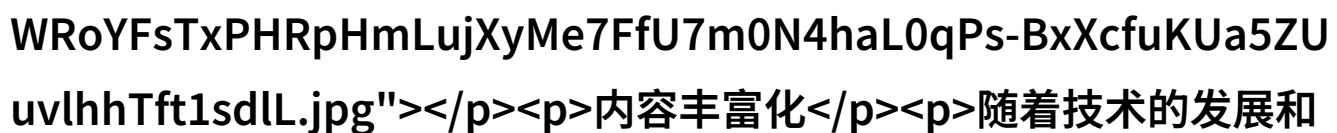
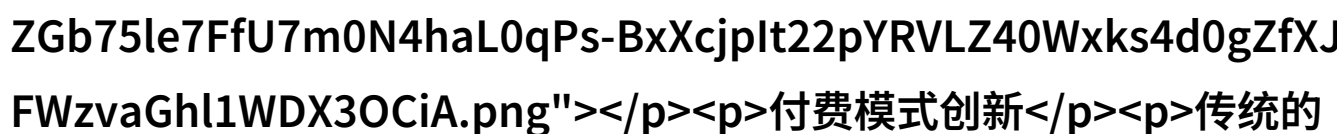


内购补丁游戏行业的新趋势与挑战

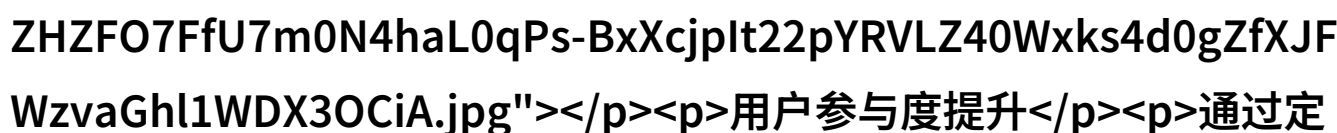
在现代游戏市场中，内购补丁已经成为一个不可或缺的元素，它不仅为玩家提供了丰富多样的内容，还为开发商带来了新的收入来源。以下是对内购补丁影响的六个方面：

内容丰富化

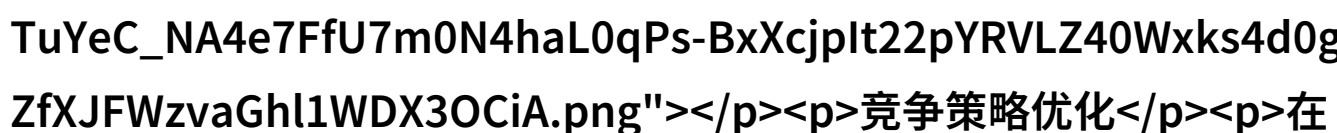
随着技术的发展和用户需求的变化，游戏内容变得更加丰富和多样化。通过内购补丁，玩家可以获得额外的地图、角色、武器等，这不仅提升了游戏体验，也增加了用户粘性。

付费模式创新

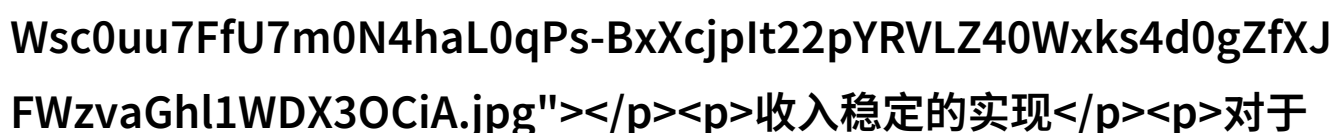
传统的大型购买模式已经过时，现在更多的是采用即用即付或订阅制。内购补丁促进了这种支付方式，使得玩家能够根据自己的喜好进行选择，从而提高转化率。

用户参与度提升

通过定期更新并推出新的内容，开发商可以激发用户对游戏的兴趣，让他们持续关注并参与到社区中来。这有助于建立忠实粉丝群体，并且能够收集到宝贵的反馈信息。

竞争策略优化

在竞争激烈的市场中，每一款游戏都需要不断寻求突破，以保持其地位。通过精心设计的一系列内购包装，可以吸引新玩家，同时也满足现有用户的心理需求。

收入稳定的实现

对于一些成功但依然面临盈利困难的小型独立工作室来说，利用免费下载加收费功能是一种既能快速获取资金又能避免大规模营销成本的问题解决

方案。

法律法规遵循问题

然而，不可忽视的是，由于涉及金钱交易，一些国家和地区可能会对此类行为施加严格限制甚至法律监管。在这样的环境下，为确保合规性，对内务政策进行适当调整至关重要。

[>下载本文pdf文件</p>](/pdf/996435-内购补丁游戏行业的新趋势与挑战.pdf)